



Apéndice A

Iniciando xLogo desde la línea de comandos

La sintaxis del comando que ejecuta xLOGO es:

```
java-jar xlogo.jar [-a] [-lang en] [archivo1.lgo archivo2.lgo ...]
```

Las opciones disponibles son:

- El atributo `-lang`: este atributo especifica el idioma con que ejecutar xLOGO.

El parámetro indicado con esta opción se superpone al existente en el fichero `.xlogo` de configuración personal. En la siguiente tabla se muestran los parámetros asociados a todos los idiomas disponibles:

Francés	Inglés	Español	Alemán	Portugués
fr	en	es	de	pt

Árabe	Esperanto	Gallego	Asturiano	Griego
ar	eo	gl	as	el

Italiano	Catalán	Húngaro		
it	ca	hu		

- Atributo `-a`: este atributo determina que se ejecute el **Comando de Inicio** (ver sección 1.7) que figura en el archivo cargado sin necesidad de pulsar el botón de inicio (sección 1.6) al iniciarse xLOGO.
- Atributo `-memory`: este atributo cambia el tamaño de memoria reservado para xLOGO
- `[archivo1.lgo archivo2.lgo ...]`: estos archivos de extensión `.lgo` se cargan al iniciar xLOGO.

Los archivos pueden ser locales (estar en el disco duro del ordenador) o remotos (en la *web*). Por lo tanto, se puede especificar una dirección local o una dirección web.

Veamos ejemplos:

- `java -jar xlogo.jar -lang es prog.lgo`

los archivos `xlogo.jar` y `prog.lgo` están en el directorio actual. Este comando ejecuta xLOGO cambiando el idioma a “español” y a continuación carga el fichero `prog.lgo`. Por tanto, es necesario que este archivo sea un programa LOGO escrito en Español.

- `java -jar xlogo.jar -a -lang en http://xlogo.tuxfamily.org/prog.lgo:`

Este comando ejecuta xLOGO en Inglés, estando `xlogo.jar` en el directorio de trabajo, y se carga el fichero `http://xlogo.tuxfamily.org/prog.lgo` desde la *web*.

Por último, el Comando de Inicio de este fichero se ejecuta en el arranque.